

ФОРТОЧНЫХ ДЕЛ МАСТЕРА

■ КТО ПРАВИТ

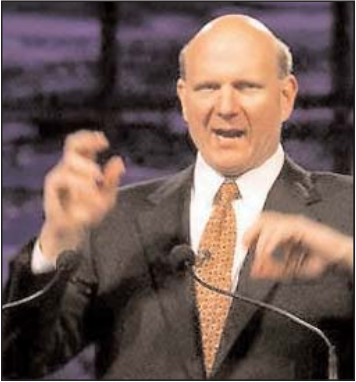


Уильям (Билл) Гейтс (William (Bill) Gates) –Председатель правления и Главный архитектор программного обеспечения корпорации Microsoft. Дар предвидения Билла Гейтса относительно развития персональных компьютеров стал ключевым фактором успеха Microsoft и

индустрии программного обеспечения в целом. Г-н Гейтс активно занимается управлением и принятием стратегических решений в Microsoft и играет важную роль в технической разработке новых продуктов. Значительная часть его времени посвящена встречам с клиентами, а также общению по электронной почте с сотрудниками Microsoft во всем мире.

Стив Балмер (Steve Ballmer)

является генеральным директором корпорации Microsoft. Стив Балмер присоединился к Microsoft в 1980 году и был первым бизнес-менеджером, принятым на работу Биллом Гейтсом. С тех пор энтузиазм и лидерство Стива Балмера ярко проявлялись на любой должности, которую он занимал в компании.



За прошедшие 20 лет Стив Балмер возглавлял несколько отделов Microsoft, в том числе отделы операций, разработки операционных систем, а также продаж и технической поддержки. В июле 1998 года он был выдвинут на пост президента корпорации Microsoft.

В настоящее время Стив Балмер вместе с Биллом Гейтсом и другими руководит разработкой революционной платформы Microsoft. NET для настольных персональных компьютеров, серверов, других вычислительных устройств и интернета. Цель Microsoft - предоставить платформу, которая обеспечит тесную интеграцию различных вычислительных устройств, программ и источников данных и позволит взаимодействовать с широким спектром электронной техники по унифицированному интерфейсу.

■ ИСТОРИЯ УСПЕХА

Уильям Генри Гейтс III родился в 1955 году в Сизтле в семье юриста и школьной учительницы. Судьба поместила Билла в престижную частную школу, где открылась его склонность к математике и соответствующие незаурядные способности. Там же произошло знакомство с Полом Алленом - и тот, и другой увлекались фантастикой. Чуть позже в местном вычислительном центре образовался детский кружок, в который немедленно записались Пол и Билл. Интерес к программированию повлек за собой тенденцию к систематическому прогуливанию школьных уроков - всё свободное время (а часто и несвободное) ребята щедрой рукой отправляли в пасть вычислительных машин. Перейдя в восьмой класс, Билл впервые приступил к зарабатыванию денег путем создания программ для своей первой alma mater. То есть не то что совсем денег ... труд оплачивался машинным временем, которое, в свою очередь, использовалось для новых разработок...

Последний класс мистер Гейтс аккуратно прогулял, ибо к тому моменту устроился программистом в аэрокосмическую корпорацию TRW и получал 20 тысяч долларов ежегодно.

В 1973 году Гарвард открыл юному Биллу свои учебные объятия; вскоре туда же из Вашингтонского университета перешел Пол Аллен. В Гарвардском университете Гейтс любил слегка похулиганить: делал вид, будто давно знаком с материалом, а потому частенько притворялся, что дремлет. Однако как только из уст профессора звучала информация, которую создание Билла подвергало сомнению, он немедленно просыпался и начинал подкалывать преподавателя, сопровождая фразы саркастическим смехом. Аудитория, как правило, не разделяла его веселья. Впрочем, он действительно был в лучших отношениях с материей, чем некоторые из его преподавателей.

Как-то раз, завладев журналом Popular Electronics, Гейтс и Аллен выудили оттуда статью о настольном компьютере Altair, созданном на основе Intel'овского процессора 8080. Машина комплектовалась 4-мя килобайтами памяти, а её производитель, компания MITS, желала приобрести язык программирования, который позволил бы специалистам работать на "Альтаире".

Хитрецы Пол и Билл немедленно связались с MITS

В 1975 году Билл Гейтс и Пол Аллен заканчивают работу над первым языком программирования Basic для PC- и продают его своему первому покупателю, фирме MITS, производителю первого коммерческого персонального компьютера Altair. В июле 1975 года в Альбукерке (шт. Нью-Мексико) была основана компания Microsoft (Microcomputer Software)

и поведали, что на данный момент обладают отличной версией языка Бейсик, которого, скажем откровенно, у них не было и в помине. Однако, кроме хитрости, Билл и Пол имели в распоряжении три недели, по происшествии которых должен был состояться очный контакт с представителями MITS. Оставалась сущая безделица - сочинить сам интерпретатор. А через три недели самолет уже нес друзей, так сказать, навстречу успеху.

В 1975 году Гейтс расстался с гарвардскими стенами, не потрудившись закончить учебу и получить диплом. Вдвоем с Полом Алленом они перебрались в штат Нью-Мексико, где и была зарегистрирована компания Microsoft (Microcomputer Software) 4-го апреля 1975 г. На первых



Первый компьютер Альтаир для которого был создан Бейсик

порах Пол настаивал на специализации в области аппаратного обеспечения, однако Уильям предложил сделать упор на разработку программ, но без основания полагая, что программное обеспечение станет двигателем компьютерной индустрии.

Движимый естественными амбициями, Гейтс приступил к набору достойной команды. Он объезжал колледжи и университеты в поисках одаренных студентов, честно предупреждая об изнурительной работе, но даря полную свободу творчества. Энтузиасты попадались редко, но необходимый состав был набран.

Поначалу дела у фирмы шли не очень. Гейтс, Аллен и их соратники работали круглые сутки, но не располагали силами и средствами для создания сколь-нибудь гениального продукта. Возможностей (а может быть, и таланта) в то время доставало на всякие частности: к примеру, были внесены усовершенствования в Бейсик. Компания не могла позволить себе найм менеджера по сбыту продукции; этим занималась

мать Билла, без малейшего смущения предлагая программы Microsoft таким огромным корпорациям, как IBM и AT&T.

Однако настоящее вос-

стие чего CP/M была отвергнута, и с Digital Research заключили договор на разработку новой операционной системы

У Microsoft появилось время, чтобы опередить DR, и фирма не упустила ни секунды. Тем более, что судьба была более чем снисходительна: Пол Аллен установил контакт с маленькой компанией Seattle Compute Products, располагавшей нужной опера-



Пол Аллен и Билл Гейтс (1977 г)

хождение на Эверест началось, когда в недрах International Business Machines созрело решение всеерьез заняться производством персональных компьютеров. В 1980 году IBM предложило Microsoft начать разработку базовой операционной системы для всех выпускаемых ею PC. К тому моменту в Microsoft работало уже 39 человек - компания разрабатывала и поставляла IBM языки программирования, но подходящей ОС у Билла не оказалось. Ему пришлось порекомендовать IBM обратиться к сопернику Microsoft, фирме Digital Research, которая уже имела в своём распоряжении довольно популярную систему CP/M, установленную на многих 8-разрядных компьютерах. Сознательно поспособствовав успеху конкурента, Гейтс тут же исправился: руководству IBM была направлена целая диссертация о необходимости перехода на более мощный 16-рядный процессор 8080 от Intel. Видимо, текст оказался убедительным, вслед-

ной системой, но элементарно не успевшей оптимизировать ее к моменту появления IBM PC, "релиз" которого должен был состояться через месяц. В придачу к покупке разработки Seattle Computer, 86-DOS, Microsoft пригласила на работу Тима Паттерсона, её создателя. Гейтс и компания активно доводили до ума выкупленную у Seattle Computer ОС, работая по 25 часов в сутки.

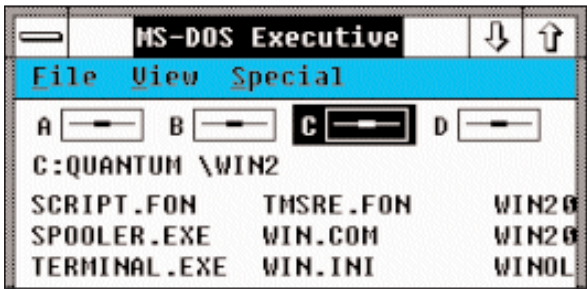
Второй раз повезло, когда удалось сагитировать IBM заключить контракт с Microsoft на поставку новой операционной системы. Условия контракта, который менеджеры изучают теперь в качестве примера классической ошибки, были выполнены. Согласно ему, IBM взяла на себя расходы на производство системы и пообещала продавать компьютеры только с PC-DOS (первая версия MS-DOS), отчисляя при этом Microsoft проценты с каждой проданной машины.



Весь коллектив Microsoft в 1978 г

ЭВОЛЮЦИЯ MICROSOFT DOS/WINDOWS

Август	-----1981-----	DOS 1.0
Март	-----1983-----	DOS 2.0
Август	-----1984-----	DOS 3.0
Ноябрь	-----1985-----	WINDOWS 1.0
Октябрь	----1986-----	DOS 4.0
Октябрь	----1987-----	WINDOWS 2.0
Май	-----1990-----	WINDOWS 3.0
Июнь	-----1991-----	DOS 5.0
Апрель	-----1992-----	WINDOWS 3.1
Июль	-----1993-----	NT 3.1
Сентябрь	--1994-----	NT 3.5
Июнь	-----1995-----	NT 3.51
Август	-----1995-----	WINDOWS 95
Август	-----1996-----	NT 4.0
Июнь	-----1998-----	WINDOWS 98
Февраль	----2000-----	WINDOWS 2000 (NT 5.0)
Октябрь	----2001-----	WINDOWS XP



ИСТОРИЯ «ОКОШЕК»



Первая мышка от Microsoft

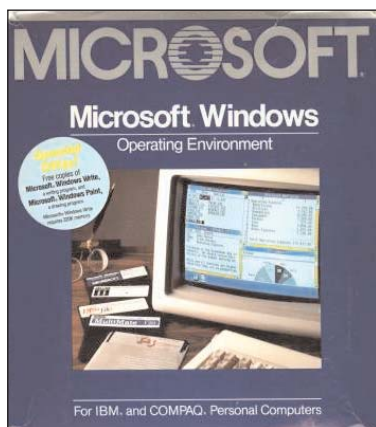
Сначала, как утверждают некоторые специалисты, были динозавры, а «Окошек» не было. Но это не совсем правда, потому что был Apple Macintosh (1983-1984 гг – версии 1.0-1.1) с графическим интерфейсом, с которого, как утверждают, Билли Гейтс и «слизал» GUI (графический интерфейс) для Windows. В общем, Windows была, наверное, первой операционной системой, которую Гейтсу никто не заказывал, а разрабатывать ее он взялся на свой страх и риск. Что в ней такого особенного? Во-первых, графический интерфейс. Такой на тот момент был только у пресловутой MacOS. Во-вторых, многозадачность. Конечно, некоторые операционки позволяли в фоновом режиме запускать дополнительную задачу, но уж больно они нестабильно работали. В общем, в ноябре 1985 вышла Windows 1.0. Окна в нем не перекрывались, на 8086-х процессорах ядро глючило по-страшному из-за явного отсутствия оптимизации под данный процессор. Основной платформой ставились 286-е машины.

Ровно через два года, в ноябре 87-го вышла Windows 2.0, через полтора года вышла 2.10. Ничего особенного в них не было, разве что окна научились перекрываться.

И вот, наконец, революция! Май 1990-го года, времена великих свершений и свержений. Вышла Windows 3.0. Чего там только не было: и ДОС-приложения выполнялись в отдельном окне на полном экране, и Copy-Paste работал для обмена с данными ДОС-приложений, и сами Винды работали в нескольких режимах памяти: в реальном (базовая 640 Кб), в защищенном (версии 80286) и расширенном (80386). При этом можно было запускать приложения, размер которых превышает размер физической памяти. Имел место быть и динамический обмен данными (DDE). Через пару лет вышла и версия 3.1, в которой уже отсутствовали проблемы с базовой памятью (если кто-то запускал старые игры, помнит, как те требовали то 560 Кб, то еще сколько-то, хотя RAM'a могло быть и 16Мб). Также была введена новомодная примочка, поддерживающая шрифты True Type. Обеспечена нормальная работа в локальной сети. Появился Drag&Drop (перенос мышкой файлов и директорий). Появилось OLE (Object Linking & Embedding). В версии 3.11 была улучшена поддержка сети и введено еще несколько малозначительных функций. Параллельно вышла Windows NT 3.5, которая была на

тот момент сбором основных сетевых примочек, взятых из OS/2.

В июне 1995 вся компьютерная общественность была взбудоражена сообщением Microsoft о релизе в августе новой операционной системы, существенно иной, нежели Windows 3.11, но в то же время следовавшей канонам MS - окошки и еще раз окошки. 24 августа – дата официального релиза Windows-95 (другие названия: Windows 4.0, Windows Chicago). Теперь это была не просто операционная среда - это была полноценная операционная система, не требующая для загрузки дисковой операционки. 32-битное ядро позволяло улучшить доступ к файлам и сетевым протоколам. 32-битные приложения были лучше защищены от ошибок друг друга, имелась и поддержка



Коробочный вариант Windows 1.0

многопользовательского режима на одном компьютере с одной системой. Множество отличий в интерфейсе, куча настроек и улучшений "под пользователя" - одна лишь кнопка Start, вошедшая как притча во языцех, чего стоила. Был и апдейт специально для Windows 3.1x – OSR1, который не ставился из-под ДОСа, а просто апгрейдил "3.11-тые". Кстати, в поставку входил так называемый DOS 7.0, который, к сожалению, имел сильные отличия от DOS 6.22 и, увы, не в лучшую сторону.

Чуть позже вышла новая NT, с тем же интерфейсом, что и Windows 95. Поставлялась в двух вариантах: как сервер и как рабочая станция. Системы Windows NT 4.x были надежны как "Аэрофлот", но не столько потому, что у Microsoft Team проснулась совесть, сколько потому, что NT писали программисты, когда-то работавшие над VAX/VMS. Потом, к тому же, с момента выхода системы было выпущено 6 Service Pack'ов.



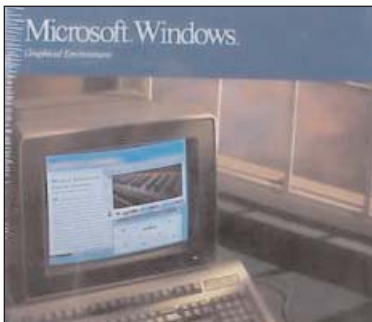
Windows Net — прототип будущей сетевой ОС

В 1996-м году вышла Windows-95 OSR2 (Open Service Release). В дистрибутив входил Internet Explorer 3.0 и какая-то древняя версия Outlook'a (тогда называемая просто Exchange). Из основных новшеств - поддержка FAT32, улучшенный инициализатор оборудования и драйверов. Некоторые настройки (в том числе и видео) можно менять без перезагрузки. Имелась и встроенная DOS 7.10 с поддержкой FAT32.

Год 1998. Вышла Windows-98 со встроенным Internet Explorer 4.0 и Outlook. Появился так называемый Active Desktop, который, если честно, только мешал, но был "переходным" к Интернетовской ОС (тогда Майкрософт уже бредил о такой системе, полностью интегрированной с Интернет). Улучшена поддержка универсальных драйверов и API DirectX. Встроена поддержка нескольких мониторов. Опционально можно было добавить замечательную утилиту по переводу жестких дисков из FAT16 в FAT32. Встроенный DOS датировался все тем же 7.10.

Через год вышла Windows 98 Special Edition. С оптимизированным инициализирующим ядром Internet Explorer добрался до версии 5.0, который по большому счету мало чем отличался от 4.x. Интеграция с Всемирной Паутиной, заключающаяся в поставке нескольких слабеньких утилит типа FrontPage и Web Publisher. DOS был все тем же - 7.10.

Наше время, 2000 год. Выходит полная версия Windows Millennium. Internet Explorer стал версией 5.5, DOS вроде умер, но умные лица



Windows 3.0

утверждают, что он был, но назывался 8.0. Досовские приложения просто игнорируются. Интерфейс улучшился за счет графических наворотов и акселерации всего, что может двигаться (включая курсор мышки). Плюс пара сетевых добавлений и отсутствие winipcfg. Тогда

Ну и, наконец, 2002 год. Windows XP...

■ WINDOWS СЕГОДНЯ

АБСОЛЮТНО ВСЁ О WINDOWS XP

Windows XP прочно вошла в нашу жизнь. Устойчивость операционной системы взяла верх, и многие предпочли обновить свое оборудование для полного перехода на XP, что, несомненно, оправдывало затраты. Теперь пользователь получает стабильную, надежную систему, способную удовлетворить разнообразные вкусы. XP – eXPerience – опыт. Так сотрудники фирмы Microsoft расшифровывают эту аббревиатуру. Знакомьтесь с ней, узнавайте тонкости её настройки, скрытые возможности, особенности и получите eXPerience.

Итак, 25 октября 2001 года официально была представлена мировая общественности новая операционная система Windows XP. Её выхода ждали долго, особенно в самой корпорации Microsoft. Она должна была заменить на платформах Windows 2000, которая так и не снискала большой популярности.

Можно с уверенностью сказать, что наконец-то разработчики Microsoft сделали эту систему действительно качественно. Многие, особенно в России (где, кстати, WinXP появилась задолго до презентации) полностью перешли на эту систему, так как она этого вполне заслуживает. Windows XP построена на усовершенствованном ядре Windows 2000 и имеет новый, ясный, простой и привлекательный интерфейс, названный в корпорации Microsoft "Luna", который упрощает работу с компьютером.

По информации небезызвестного журнала Chip, над созданием Windows XP работало около пяти с половиной тысяч че-

ловек, было выпито более 86 тысяч чашек кофе и у группы разработчиков родилось 452 ребенка.

Продолжением линейки Windows в скором времени послужит Windows Longhorn. (Краткая словарная справка: Longhorn – лонгхорн (порода коров, первоначально разводившаяся в Англии, теперь преимущественно в США, в юго-западных штатах). Horn – рог, библий. символ власти и могущества; (расширительно) средство защиты, сопротивление, "long – длинный"). Эта ОС прогнозировалась к появлению в конце 2002 – начале 2003 года, где принципиально новых изменений Microsoft не обеща-

Над созданием Windows XP работало около 5500 человек, было выпито более 86 тысяч чашек кофе и у группы разработчиков родилось 452 ребенка.

ла, добавится несколько стрихов и функций, например, дополнительная панель задач. Но теперь, задумавшись, Microsoft

взялась за систему серьезно и обещает появление действительно новой системы, но уже в 2005 году.

И это уже будет принципиально новая система. Обещают громадные изменения, файловая система превращается в реляционную базу данных, что на порядок повысит производительность. Windows XP – система, позволяющая работать в терминальном режиме, имеет возможность одновременной работы неограниченного количества пользователей, при добавлении утилиты Desktop manager, позволяет работать одновременно на четырех рабочих столах – ничего не напоминает? Медленно, но верно Microsoft привлекает пользователей *nix систем.

WINDOWS LONGHORN ОБОЙДЕТСЯ ДОРОЖЕ ПОЛЁТА НА ЛУНУ

Компания Microsoft делает очень большую ставку на свою операционную систему Longhorn, появление которой на рынке ожидается в 2005-2006 годах. Это еще раз подтвердил основатель и главный разработчик Microsoft Билл Гейтс. Выступая на конференции Etre в Германии, Гейтс отметил, что в разработку Longhorn корпорация Microsoft вложила столько же средств, сколько в свое время инвестировали США в организацию полета человека на Луну. Конечно, за несколько десятилетий инфляция сделала неопоставимыми суммы, затраченные на лунную пилотируемую программу и разработку Longhorn, однако параллели между полетом человека на Луну и выпуском Longhorn много глубже, так как Microsoft старается представить выход новой ОС в качестве огромного достижения цивилизации.

